



PIVOT PARTNERSPIEL

Mappe für Kinderpaare



Klasse: _____

Partner A: _____

Partner B: _____

Partner C: _____



PIVOT PARTNER NACHERZÄHLUNGSSPIEL

Wie wird das Spiel gespielt?





Paarbuchstabe: _____ Teamnummer: _____ Datum: _____

Partner A Name: _____ Partner B Name: _____



PUNKTEKARTE

Jedes Mal, wenn ein Punkt vergeben wird, streichen wir eine Zahl auf der Punktekarte durch (X). Die letzte durchgestrichene Zahl ist die endgültige Punktzahl, die der Lehrperson zu nennen ist.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100



Nacherzählungsleitfragen

Während der Aktivität „Erzähle deine eigene Geschichte nach“ könnt ihr diese Fragen verwenden, um eurem Partner zu helfen, mit der Geschichte fortzufahren:

Elemente der Geschichte	Leitfragen
Figuren	Wer sind die Figuren in der Geschichte?
Ort	Wo findet die Geschichte statt?
Zeit	Wann findet die Geschichte statt?
Problem (Was?)	Was ist das Problem, mit dem die Figuren konfrontiert werden?
Gefühle	Welche Gefühle verursacht das Problem bei den Figuren?
Plan 1	Welchen Plan haben die Figuren, um das Problem zu lösen?
Versuch 1	Wie ist der Versuch der Figuren, das Problem zu lösen, gelaufen?
Konsequenz 1	Was ist das Ergebnis von Versuch 1?
Gefühle	Wie fühlen sich die Figuren, nachdem sie versucht haben, das Problem zu lösen?
Plan 2	Wenn das Problem nicht gelöst wurde, wie lautet der neue Plan?
Versuch 2	Wie ist dieser neue Versuch gelaufen?
Konsequenz 2	Was ist das Ergebnis von Versuch 2?
Ende	Wie endet die Geschichte?



Team-Checkliste

Name: _____ Partner: _____

Checkliste

Der **Anfangssatz** enthält:

Figuren (Wer?) ☐

Zeit (Wann?) ☐

Ort (Wo?) ☐

Satzanfang/Bindewort ☐

Gefühl ☐

Erzählte die Geschichte der Reihe nach. ☐

Erzählte die Geschichte ohne Pausen oder Zögern (ähm, ...) ☐

Verwendete Satzanfänge/Bindewörter am Anfang, der Mitte und am Ende. ☐

Verwendete Gefühle am Anfang, der Mitte und am Ende. ☐

Einkreisen

Anzahl der Dinge (Verben), die am **Anfang** nacherzählt wurden:

1. 2. 3. 4. 5.

Anzahl der Dinge (Verben), die in der **Mitte** nacherzählt wurden:

1. 2. 3. 4. 5. 6. 7+

Anzahl der Dinge (Verben), die am **Ende** nacherzählt wurden:

1. 2. 3. 4. 5.

Name: _____ Partner: _____

Checkliste

Der **Anfangssatz** enthält:

Figuren (Wer?) ☐

Zeit (Wann?) ☐

Ort (Wo?) ☐

Satzanfang/Bindewort ☐

Gefühl ☐

Erzählte die Geschichte der Reihe nach. ☐

Erzählte die Geschichte ohne Pausen oder Zögern (ähm, ...) ☐

Verwendete Satzanfänge/Bindewörter am Anfang, der Mitte und am Ende. ☐

Verwendete Gefühle am Anfang, der Mitte und am Ende. ☐

Einkreisen

Anzahl der Dinge (Verben), die am **Anfang** nacherzählt wurden:

1. 2. 3. 4. 5.

Anzahl der Dinge (Verben), die in der **Mitte** nacherzählt wurden:

1. 2. 3. 4. 5. 6. 7+

Anzahl der Dinge (Verben), die am **Ende** nacherzählt wurden:

1. 2. 3. 4. 5.



Team-Checkliste

Name: _____ Mein Partner: _____

Checkliste (✓)

Der Anfangssatz enthält:

Figuren (Wer?) ☐

Zeit (Wann?) ☐

Ort (Wo?) ☐

Satzanfang/Bindewort ☐

Gefühle ☐

Erzählte die Geschichte der Reihe nach. ☐

Erzählte die Geschichte ohne Pausen
oder Zögern (ähm..) ☐

Verwendete Satzanfänge/ Bindemittel
am Anfang, in der Mitte und am Ende. ☐

Verwendete Wörter, die Gefühle
beschreiben am Anfang, in der Mitte
und am Ende. ☐

Einkreisen

Kreise die Anzahl der Dinge (Verben) ein, die am
Anfang nacherzählt wurden:

1. 2. 3. 4. 5.

Anzahl der Dinge (Verben), die in der **Mitte**
nacherzählt wurden:

1. 2. 3. 4. 5. 6. 7+

Anzahl der Dinge (Verben), die am **Ende**
nacherzählt wurden:

1. 2. 3. 4. 5.

GESAMTPUNKTE von 26

1. Zähle die Anzahl der Häkchen.
2. Zähle die Gesamtzahl der
nacherzählten Dinge (Verben).
3. Addiere beide Zahlen und trage
die Summe in das Kästchen ein.

☐

Name: _____ Mein Partner: _____

Checkliste (✓)

Der Anfangssatz enthält:

Figuren (Wer?) ☐

Zeit (Wann?) ☐

Ort (Wo?) ☐

Satzanfang/Bindewort ☐

Gefühle ☐

Erzählte die Geschichte der Reihe nach. ☐

Erzählte die Geschichte ohne Pausen
oder Zögern (ähm..) ☐

Verwendete Satzanfänge/ Bindemittel
am Anfang, in der Mitte und am Ende. ☐

Verwendete Wörter, die Gefühle
beschreiben am Anfang, in der Mitte und
am Ende. ☐

Einkreisen

Kreise die Anzahl der Dinge (Verben) ein, die am
Anfang nacherzählt wurden:

1. 2. 3. 4. 5.

Anzahl der Dinge (Verben), die in der **Mitte**
nacherzählt wurden:

1. 2. 3. 4. 5. 6. 7+

Anzahl der Dinge (Verben), die am **Ende**
nacherzählt wurden:

1. 2. 3. 4. 5.

GESAMTPUNKTE von 26

1. Zähle die Anzahl der Häkchen.
2. Zähle die Gesamtzahl der
nacherzählten Dinge (Verben).
3. Addiere beide Zahlen und trage die
Summe in das Kästchen ein.

☐



Co-funded by
the European Union



Sprecht abwechselnd leise miteinander



Sei ein aktiver Zuhörer

Hilf deinem Partner weiterzukommen

**Gib dein Bestes beim
Nacherzählen der Geschichte**





NACHERZÄHLUNGS STORY MAP

ANWEISUNGEN: REISE IM UHRZEIGERSINN UM DIE STORY
MAP HERUM; UM DEINE EIGENE GESCHICHTE
NACHZUERZÄHLEN:

STARTE HIER 	FIGUREN	ORT/ZEIT	PROBLEM	GEFÜHLE	PLAN 1
GEFÜHLE	Denke daran, Bindewörter zu verwenden... <i>Zuerst</i> <i>Später</i> <i>Dann</i> <i>Sobald</i> <i>Während</i> <i>Bald</i> <i>Zu Beginn</i> <i>Danach</i> <i>Anschließend</i> <i>Zuletzt</i> <i>Einmal</i> <i>Am Ende</i> <i>Leider</i> <i>Plötzlich</i> <i>Als Nächstes</i>				VERSUCH 1
ENDE					KONSEQUENZ
WURDE DAS PROBLEM GELÖST? FALLS JA, GEHE WEITER. FALLS NEIN, WAS IST STATTDESSEN PASSIERT?	KONSEQUENZ	VERSUCH 2	PLAN 2	GEFÜHLE	HAT DER PLAN FUNKTIONIERT? FALLS JA, SPRINGE ZUM ENDE. FALLS NEIN, GEHE WEITER.

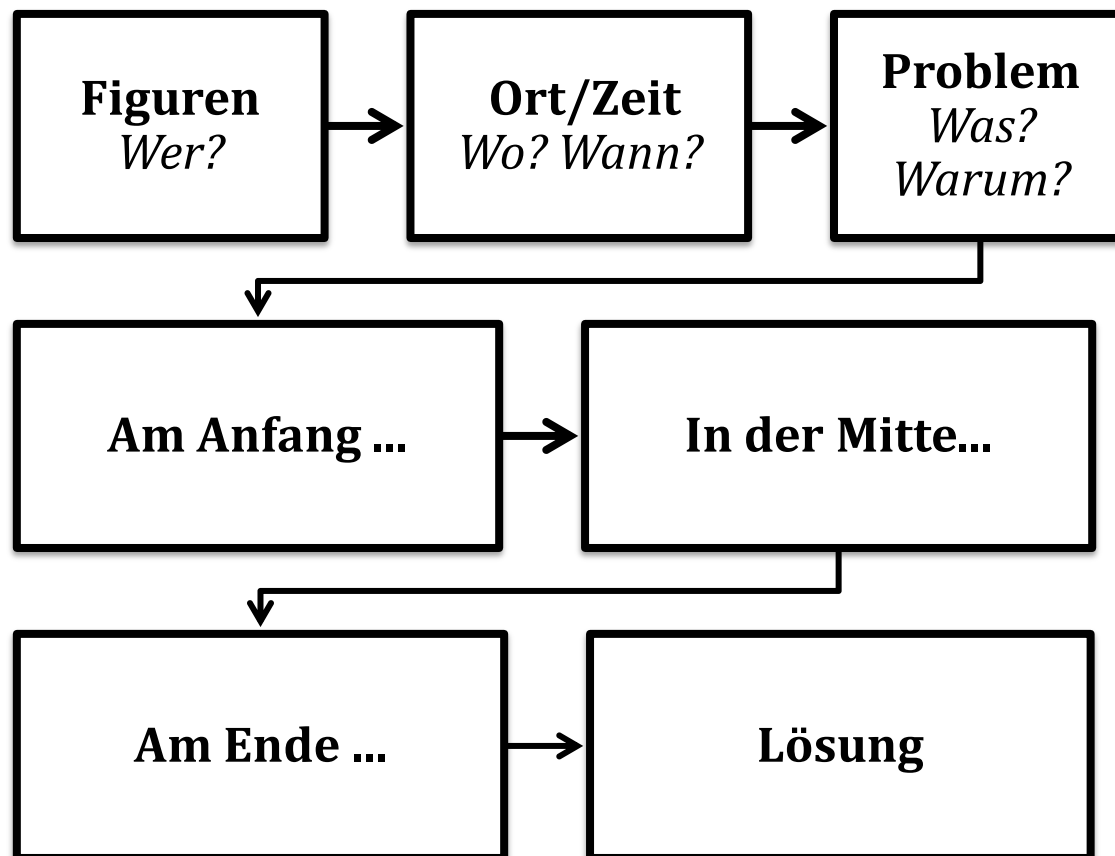


NACHERZÄHLUNGS STORY MAP		ANWEISUNGEN: REISE IM UHRZEIGERSINN UM DIE STORY MAP HERUM; UM DEINE EIGENE GESCHICHTE NACHZUERZÄHLEN:			
STARTE HIER 	FIGUREN	ORT/ZEIT	PROBLEM	GEFÜHLE	PLAN 1
GEFÜHLE	Denke daran, Bindewörter zu verwenden... Zuerst Später Dann Sobald Während Bald Zuletzt Als Nächstes Plötzlich Leider Danach Anschließend Zu Beginn Einmal Am Ende				VERSUCH 1
ENDE					KONSEQUENZ
WURDE DAS PROBLEM GELÖST? FALLS JA, GEHE WEITER. FALLS NEIN, WAS IST STATTDESSEN PASSIERT?	KONSEQUENZ	VERSUCH 2	PLAN 2	GEFÜHLE	HAT DER PLAN FUNKTIONIERT? FALLS JA, SPRINGE ZUM ENDE. FALLS NEIN, GEHE WEITER.



NACHERZÄHLUNGS STORY MAP

Folge den Pfeilen von links nach rechts und erzähle deine eigene Geschichte nach



Denke an die Bindewörter...

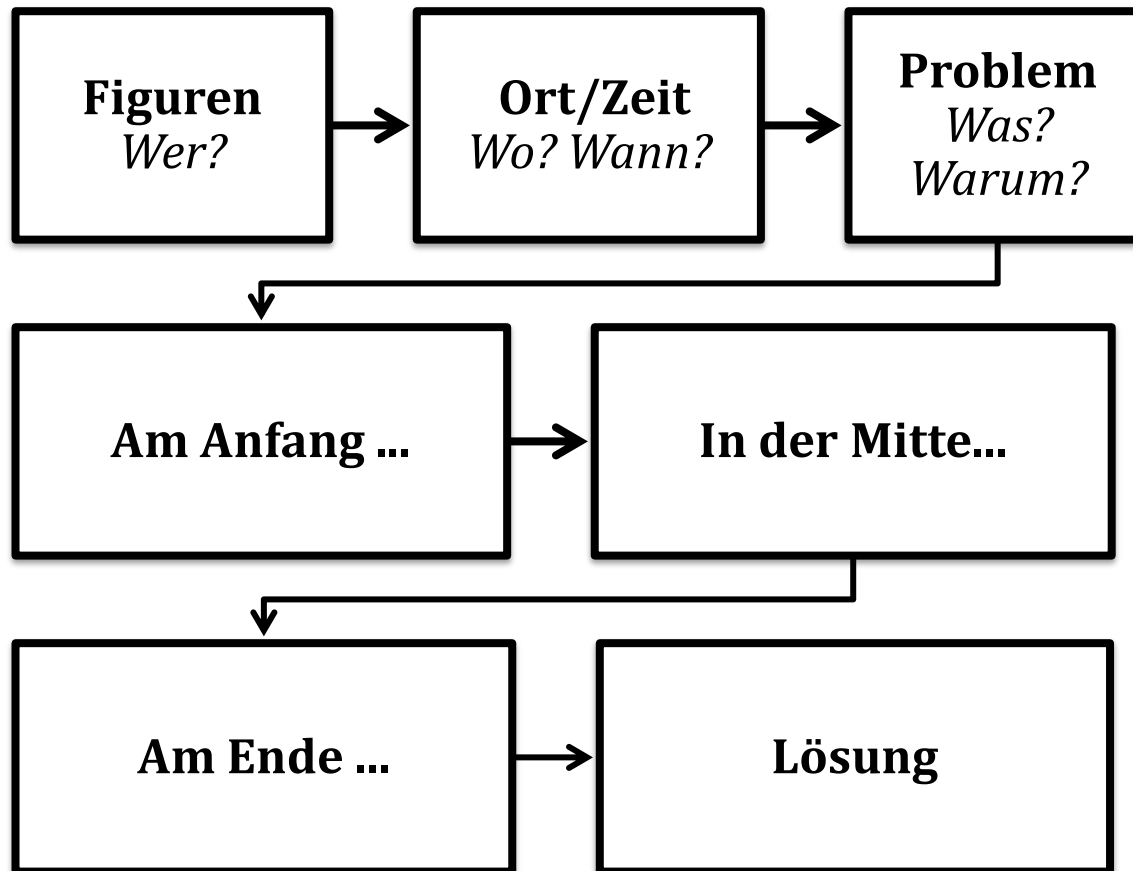
Während Bald Dann
Zuerst Am Ende
Plötzlich Als Nächstes Einmal

Denke an die Gefühle...

zufrieden fröhlich mutig
wütend aufgeregt traurig
überrascht aufmerksam

NACHERZÄHLUNGS STORY MAP

Folge den Pfeilen von links nach rechts und erzähle deine eigene Geschichte nach



Denke an die Bindewörter...

Während Bald Dann
Zuerst Am Ende
Plötzlich Als Nächstes Einmal

Denke an die Gefühle...

zufrieden fröhlich mutig
wütend aufgeregt traurig
überrascht aufmerksam

